

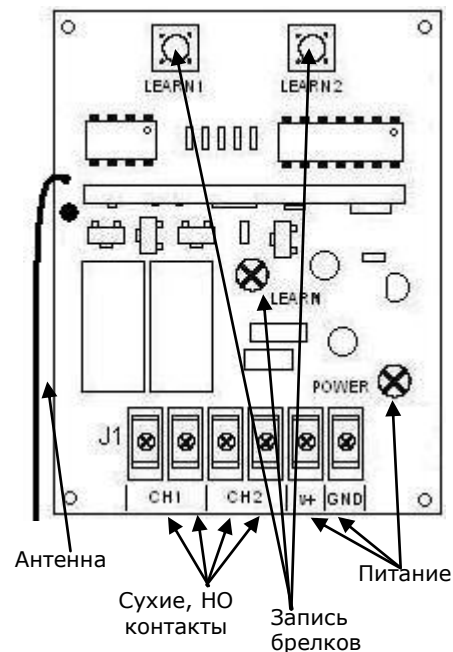
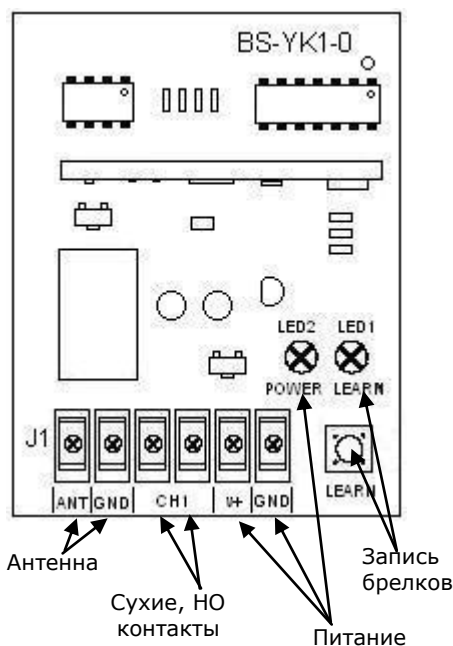
ВНЕШНИЙ ПРИЕМНИК BS-REC2, BS-УК1

Технические данные

1. Питание 9...24 В постоянного или переменного тока.
2. Частота 433,92 МГц
3. Кодировка Keylog rolling code (Microchip) и PT2262 (Princeton technology)
4. 2 канала для BS-REC2, 1 канал для BS-УК1
5. Сухой контакт 0,2 А. максимальное напряжение 60В.
6. Общее количество кодов 256

Приемник BS-REC2 выпускается в корпусе и разработан для совмещения с оборудованием других фирм. Корпус не защищен от попадания воды, предназначен для установки только внутри помещений. BS-УК1 поставляется в составе сигнального маячка.

Контакты реле изолированы от остальных цепей, и замкнуты, пока нажата кнопка на зарегистрированном брелке.



Установка брелков

Если Вам необходимо запрограммировать новые или дополнительные брелки, нужно нажать на ту кнопку брелка, которой Вы будете пользоваться, и, не отпуская ее нажать и сразу отпустить кнопку **Learn1** или **Learn2**. Двойное мигание светодиода **LD1 (Learn)** показывает, что код сохранен, кнопку пульта можно отпустить. Таким образом, можно записать до 256 кодов. Можно запрограммировать, например, все 4 кнопки на одном брелке, - это потребует 4 кода.

Можно делать и наоборот, (сперва нажимать **Learn**, а потом брелок), но при этом есть вероятность записать в память посторонний код. Дело в том, что приемник воспринимает несколько кодировок серийно выпускаемых микросхем, которые могут использоваться другими изготовителями электроники.

Допускается также запоминать двойные и тройные нажатия кнопок. Приемники воспринимают все пульты производства *BaiSheng*®.

При использовании брелков с фиксированным кодом (с ДИП переключателями), надо записывать надо только один брелок, а на остальных выставить микропереключатели в то же положение, что и на записанном брелке. Количество таких брелков не ограничено.

Удаление всех брелков

Выборочного удаления брелков не предусмотрено. Для удаления всех кодов нужно нажать кнопку **Learn1** или **Learn2** и держать ее до тех пор, пока погаснет светодиод **Learn**